

CARA-CARA PENYAMBUNGAN KABEL RGB KE LAPTOP

1. Sila tanggalkan kabel seperti rajah di bawah yang bertanda laptop dari komputer di atas meja.



2. Sila sambungkan kabel tersebut ke port VGA laptop.



VGA port

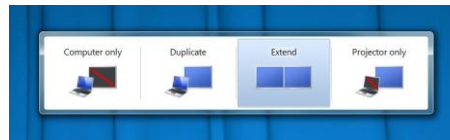
APABILA PROJEKTOR MENGELUARKAN PAPARAN SEPERTI RAJAH DI BAWAH :-



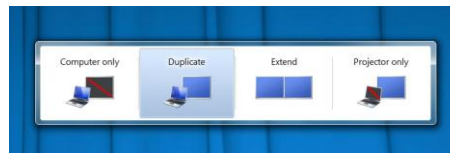
1. Pengguna hendaklah tekan (*hold*) butang



dan tekan butang P pada keyboard, paparan Extend seperti rajah di bawah akan keluar :-



2. Pengguna hendaklah memilih **Duplicate** seperti rajah di bawah :-



3. Selepas memilih *Duplicate*, paparan pada skrin projektor akan sama seperti di komputer.

Sebarang permasalahan sila hubungi :-

Unit Teknikal : 09-6653208

EXT : 3208

Ketua Unit Teknikal

Bokhairi : 0123499689 @ 0199445546

Blok A,C dan G

Hafidz : 0199106190

Razali : 0129395380

Wan Berhanudin : 0199696444

Amir : 0129468181

Aini : 0129811317

Blok E dan F

Rahim : 0129848488

Blok Aishah dan Habsah

Nazri : 0199657553

Blok Zainab dan FRIT

Fairul : 0199536404

Blok Abu Bakar, Umar, Uthman dan Ali

Asri : 0179365680

Perpustakaan

Shukif : 0179127998

Kampus Kota

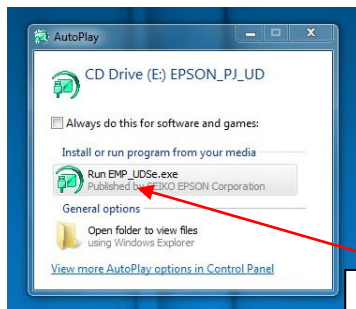
Hariz : 0199828955

BAGI PENGGUNAAN USB KALI PERTAMA PADA LAPTOP

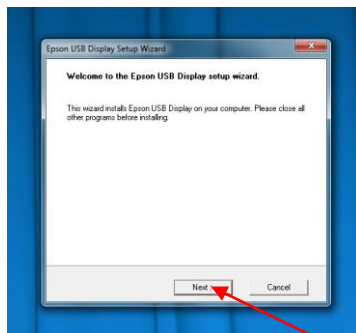
1. Sambungkan kabel USB seperti rajah di bawah pada laptop :-



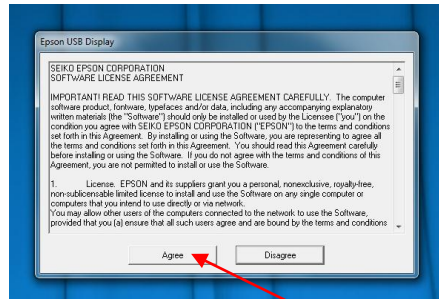
2. Rajah di bawah akan terpapar pada skrin laptop :-



Klik di sini

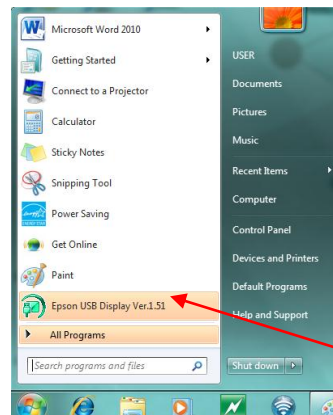


Klik di sini



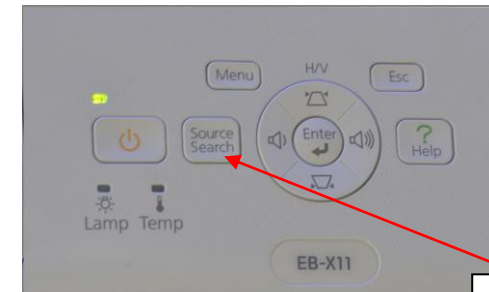
Klik di sini

3. Selepas proses seperti rajah di atas paparan pada skrin projektor dan laptop adalah sama.
4. Untuk pengguna USB kali kedua dan seterusnya, jika paparan tidak keluar pada projektor maka pengguna hendaklah klik pada Start Menu seperti rajah di bawah :-



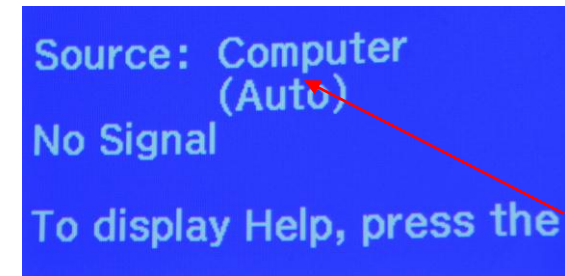
Klik di sini

SELEPAS PENGGUNAAN USB PADA LAPTOP



Tekan di sini

1. Pastikan pengguna menekan fungsi 'Source Search' seperti rajah di atas pada projektor sebelum menanggalkan kabel USB daripada laptop.



Pastikan pengguna memilih 'Source Computer (Auto)' seperti rajah di atas. Selepas selesai langkah di atas, pengguna bolehlah tanggalkan kabel USB